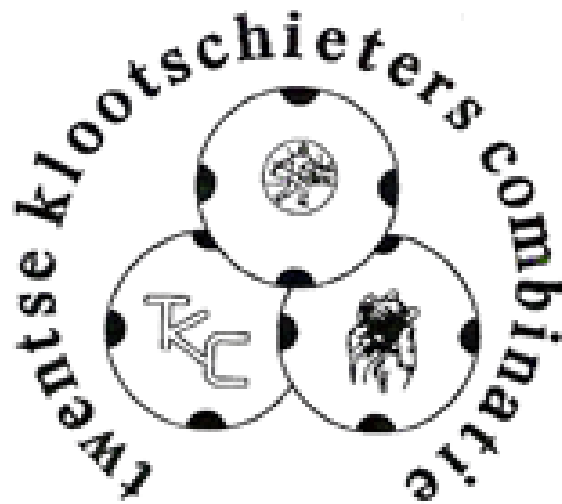


# WEDSTRIJDREGLEMENT



Twentse Klootschieters Combinatie



## Deel 1 Definities & Begrippen

### Twentse Klootschieters Combinatie (TKC)

Dit reglement is van toepassing op alle wedstrijden die gehouden worden onder de organisatie van de Twentse Klootschieters Combinatie.

#### 1.1 Kloot

Oorsprong: Een kloot is een massieve bal/bol, verzwaard met lood.

##### 1.1.1 *Het basismateriaal*

Het basismateriaal van een veld- & zetkloot bestaat uit hout. Het basismateriaal van een straatkloot bestaat uit een specifieke voor de NKB ontwikkelde blauwe kunststofsoort. Zowel de veld-, zet- als straatkloot mag niet geschilderd worden. Aanbrengen van een persoonlijke markering is toegestaan, behalve over de zwarte of witte pil bij de straatkloot. Een veld- en zetkloot mag voorzien worden van een doorzichtige laklaag.

##### 1.1.2 *Definitie Straatkloot*

Een door de NKB uitgebrachte blauwe kloot met zwarte of witte pil. De minimum diameter bedraagt 50 millimeter. Aan een maximum diameter wordt geen eis gesteld

##### 1.1.3 *Definitie Veldkloot*

In de houten veldkloot worden 3 gaten geboord van gelijke diameter die onderling loodrecht op elkaar staan, en die in het midden bij elkaar komen. De gaten moeten homogeen worden gevuld met lood, de uiteinden van de "pillen" lood dienen deel uit te maken van het loopvlak. De minimum diameter bedraagt 50 millimeter. Aan een maximum diameter wordt geen eis gesteld, evenmin aan een minimum of maximum gewicht.

##### 1.1.4 *Definitie Zetkloot*

Idem aan de veldkloot met als uitzondering dat diameter en het gewicht vastgelegd zijn:

Type a: gewicht 275 gram +/- 5 gram, diameter 52 millimeter +/- 1 mm

Type b: gewicht 375 gram +/- 5 gram, diameter 55 millimeter +/- 1 mm

Type c: gewicht 475 gram +/- 5 gram, diameter 58 millimeter +/- 1 mm

#### Indeling gebruik zetkloot

| Categorie | M | V |
|-----------|---|---|
| 1         | a | a |
| 2         | a | a |
| 3         | b | a |
| 4         | b | b |
| 5         | c | b |
| 6         | c | b |
| 7         | b | a |
| 8         | b | a |
| 9         | b | a |

##### 1.1.5 *Definitie Stalen kloot*

Een originele Ierse stalen kloot met een gewicht van 28 ounce ( $\pm 784$  gram) en een diameter van 58 mm.

#### 1.2 Lengte van het schot

##### 1.2.1 *Definitie 1 - zetten*

De lengte van het schot is de afstand tussen de afzetlijn (volgens 1.3) en de plaats waar de kloot de 1<sup>e</sup> keer neerkomt (raakpunt) op de wedstrijd baan.



### 1.2.2 *Definitie 2 – straat/veld*

De lengte van het schot is de afstand tussen de afzetlijn (volgens 1.3) en de plaats waar de kloot inclusief uitrol het verste punt heeft bereikt.

### 1.3 **Afzetgebied/afzetlijn**

De voorzijde van het afzetgebied, de afzetlijn, wordt op de veld- en straatbaan gemarkeerd door een stok die in de lengterichting van de straat/het veld wordt neergelegd, beginnend op het punt waar de kloot zijn uitrol heeft beëindigd. De denkbeeldige afzetlijn ligt haaks op de hartlijn van de baan over de hele breedte van de baan. De voorzijde van het afzetgebied bij het zetten wordt begrensd door een lint van 3 meter, haaks op de baan.

### 1.4 **Beginpunt**

Het beginpunt van een schot is de plaats waar het afzetbeen geplaatst wordt op het moment dat de kloot de hand van de speler verlaat.

### 1.5 **Eindpunt**

Het eindpunt van een schot is de afzetlijn vermeerderd met de lengte van het schot (volgens definitie 1.2.1 of 1.2.2.).

### 1.6 **De Baan/Straat**

De Baan/straat is dat gedeelte dat zich bevindt, tussen start en finishlijn en de weerszijden tussen de baanbegrenzing, vermeerderd met het aanloop- en uitloopgebied, met uitzondering van de trajectdelen die specifiek zijn aangegeven in een rondepartcours.

#### 1.6.1 *Baanbegrenzing*

De zijdelingse baanbegrenzing dient voor een ieder duidelijk waarneembaar te zijn. Zij kan zijn aangegeven door (afstand)piketten, linten, dan wel door natuurlijke begrenzing (bijvoorbeeld sloot, struiken- of bomenrij). Zij is afhankelijk van de plaatselijke mogelijkheden/gebruiken. Op de straatbaan wordt de zijdelingse baanbegrenzing aangegeven door een denkbeeldige lijn, 3 meter aan weerszijden van de verharde weg, evenwijdig aan de hartlijn van de straatbaan.

### 1.7 **Uitloop na finishlijn**

De uitloop na de finishlijn is de afstand tussen de finishlijn en de plaats waar de kloot zijn uitrol heeft beëindigd, gemeten over een denkbeeldig lijnstuk evenwijdig aan de hartlijn van de baan.

### 1.8 **Omlegpunt/finishlijn**

#### 1.8.1 *Omlegpunt*

Het omlegpunt is een denkbeeldige lijn, loodrecht op de hartlijn van de baan, aangegeven door 2 markeringspunten aan weerszijden van de baan. De kloot moet de lijn of markeringspunten volledig zijn gepasseerd.

#### 1.8.2 *Finishlijn*

De finishlijn is een denkbeeldige lijn, loodrecht op de hartlijn van de baan, aangegeven door 2 markeringspunten aan weerszijden van de baan. De kloot moet de lijn of de 2 markeringspunten volledig gepasseerd zijn.

### 1.9 **Stok**

Op de straat- & veldbaan wordt de afzetlijn gemarkeerd door een rechte stok van 2 meter lengte met een maximale dikte van 2 centimeter en dient in het midden voorzien te zijn van een markering.

### 1.10 **Ongeldig schot**

Wanneer een schot niet aan de eis zoals gesteld in artikel 2.10.3 van dit reglement voldoet wordt het als een ongeldig schot bestempeld.



### 1.11 **Onderarmse techniek**

Bij de onderarmse techniek maakt de arm, voordat de kloot in voorwaartse richting wordt weggeschoten, een achterwaartse zwaai tot ca. 180 graden.

### 1.12 **Slinger techniek**

Bij de slingertechniek maakt de arm, voordat de kloot in voorwaartse richting wordt weggeschoten, een ronde slingerslag (ca. 360 graden). De kloot wordt beneden de schouder losgelaten.

### 1.13 **Bovenarmse/discus techniek**

De bovenarmse/discus techniek is alleen toegestaan bij wedstrijden waarbij het internationale reglement van toepassing is.

### 1.14 **Losse obstakels**

Losse obstakels zijn alle obstakels welke niet tot de veld-, straat- en zetbaan behoren. Voorbeelden: personen, kleding, auto's e.d., met uitzondering van de door de natuur voortgebrachte elementen (eikels, dennenappels, takken etc.)

### 1.15 **Vaste obstakels**

Vaste obstakels zijn alle obstakels welke tot de veld- of straatbaan behoren. (bijv. Baanbegrenzing c.q. Afstandmeters, stok)

### 1.16 **Westrijdleiding**

De wedstrijdleiding is/zijn degene(n) die officieel met de wedstrijdleiding is/zijn belast en, zo de omstandigheden vereisen, de wedstrijd kunnen afgelasten.

### 1.17 **Competitie leider**

De competitieleider is/zijn degene(n) die officieel binnen het TKC bestuur met de organisatie van de competities zijn belast

### 1.18 **Het team**

Een team bestaat uit een bepaald aantal spelers conform de specifieke wedstrijd. Voor aanvang van de wedstrijd is bekend bij de leiding welke spelers deel uitmaken van het team.

### 1.19 **De teamleider**

Elke ploeg wijst een teamleider aan, welke bij de tegenstander bekend dient te zijn. Treden er tijdens een wedstrijd moeilijkheden op, dan worden deze door de afzonderlijke teamleiders besproken en waar mogelijk opgelost. Bij blijvend verschil van mening, kan men een protest indienen.

### 1.20 **Categorieën**

Er zijn 9 leeftijdscategorieën t.w.:

|        |        |         |   |           |
|--------|--------|---------|---|-----------|
| Cat. 1 | t/m    | 9 jaar  | → | junioren  |
| Cat. 2 | 10 t/m | 12 jaar | → | junioren  |
| Cat. 3 | 13 t/m | 15 jaar | → | junioren  |
| Cat. 4 | 16 t/m | 18 jaar | → | junioren  |
| Cat. 5 | 19 t/m | 39 jaar | → | senioren  |
| Cat. 6 | 40 t/m | 49 jaar | → | senioren  |
| Cat. 7 | 50 t/m | 59 jaar | → | veteranen |
| Cat. 8 | 60 t/m | 69 jaar | → | veteranen |
| Cat. 9 | 70 en  | ouder   | → | veteranen |

Maatgevend is het geboortjaar van de deelnemer, waarbij 1 januari als begin van het geboortjaar wordt gerekend. Dus in het jaar dat men 19 wordt telt men als senior lid.

### 1.21 **Beslissingen**

Zaken of situaties waarin dit reglement niet voorziet beslist het TKC bestuur.



## Deel 2 Spelregels

### 2.1 Het spel

#### 2.1.1 Algemeen

Het klootschieten bestaat uit het schieten van de kloot vanaf het beginpunt d.m.v. een schot of opeenvolgende schoten volgens de regels.

#### 2.1.2 *Beïnvloeding van de ligging/beweging van de kloot*

Niemand mag de ligging of de beweging van de kloot beïnvloeden nadat deze weggeschoten is op straffe van diskwalificatie van de desbetreffende speler of team indien dit opzettelijk gebeurt.

### 2.2 Winnaar van een wedstrijd

Winnaar van een wedstrijd is een speler of team die de wedstrijd beëindigt met de beste score volgens de regels;

De score kan bestaan uit:

- a. het minst aantal schoten in combinatie met het hoogste aantal meters voorbij de finishlijn.
- b. de afstand na optelling van de lengte van de schoten.
- c. De grootste afstand.

### 2.3 De speler

Hij/zij dient onverwijld alle aanwijzingen van de wedstrijdleiding op te volgen op straffe van uitsluiting.

### 2.4 Het wedstrijdreglement

Een ieder die op enigerlei wijze deel uit maakt van een klootschietwedstrijd, wordt geacht op de hoogte te zijn van de bepalingen van het wedstrijdreglement.

### 2.5 Onnodig oponthoud

De speler of het team moet(en) spelen zonder onnodig oponthoud. Per schot geldt een maximale tijdslimiet van 2 minuten.

### 2.6 Onderbreking van het spel

Het spel mag onderbroken worden, indien:

- de wedstrijdleiding het spel heeft stopgezet,
- de speler een beslissing dient te verkrijgen over een twijfelachtig of betwistbaar punt,
- er een andere goede reden is, bv. een plotselinge ziekte of blessure,
- plotseling ontstane extreme verslechtering van de weersomstandigheden één en ander ter beoordeling van de teamleiders.

### 2.7 Inschieten

Op de wedstrijd baan is inschieten toegestaan. Het inschieten op de wedstrijd baan waarop reeds wedstrijden bezig zijn dient met de nodige voorzichtigheid te geschieden om gevaarlijke situaties te vermijden. Men dient ten allen tijde de spelende teams voorrang te verlenen.

### 2.8 Volgorde van spelen

#### 2.8.1 *Volgorde van de partijen*

In geval van een 2-partijen wedstrijd begint het thuisspelende team. In alle andere gevallen wordt de volgorde door de wedstrijdleiding bepaald.

#### 2.8.2 *Volgorde binnen een team*

Voor aanvang van de wedstrijd wordt de spelersvolgorde bepaald, en mag niet meer worden gewijzigd, tenzij de specifieke wedstrijd anders bepaalt.



### 2.8.3 *Voor de beurt spelen*

Tijdens de wedstrijd wordt altijd eerst met de achterliggende kloot geschoten.

Indien een speler speelt wanneer een tegenstander had moeten spelen is dat schot ongeldig, de wedstrijd wordt dan in de juiste volgorde voortgezet. Wanneer één en ander opzettelijk geschiedt, volgt diskwalificatie voor het team waarbij dit voorval zich voordoet.

Indien een speler speelt wanneer een teamgenoot had moeten spelen dan verliest/verliezen zijn teamgeno(o)t(en) in de betreffende ronde zijn/hun beurt en dient verder gespeeld te worden in de voor de wedstrijd bepaalde vaste spelersvolgorde. De overgeslagen beurt(en) worden als schot(en) genoteerd.

## 2.9 **Zoeken naar de kloot**

De zoektijd tijdens de wedstrijd naar een en dezelfde kloot bedraagt per schot maximaal 10 minuten. Indien de kloot binnen deze tijd niet is teruggevonden vindt het volgende schot plaats, daar waar men aanneemt dat de kloot is zoekgeraakt. Achterop komende teams dient men te laten passeren tijdens het zoeken.

## 2.10 **Schieten van de kloot**

### 2.10.1 *Toegestane technieken*

Per wedstrijd wordt bepaald welke technieken zijn toegestaan.

### 2.10.2 *Het schot*

Het schot bestaat al of niet uit een aanloop gevolgd door een afzet waarbij de kloot de hand verlaat in voorwaartse richting. Indien een kloot tijdens een schot uit elkaar springt, waaronder ook het uitspringen van lood wordt verstaan, moet er worden overgeschoten door dezelfde speler.

### 2.10.3 *Geldigheid van het schot*

#### 2.10.3.1 *Straat- en veld*

Het schot is geldig indien:

- a. de kloot de afzetlijn overschrijdt; en
- b. de kloot de hand heeft verlaten alvorens de speler de grond raakt na overschrijding van de afzetlijn
- c. de afzet plaatsvindt voorbij het begin van de stok, maar binnen de lengte van de stok (=0 tot 2 meter overschrijding). Het volgende schot zal plaatsvinden 2 meter voor het punt waar de kloot het verste punt heeft bereikt; of
- d. de afzet plaatsvindt voorbij het einde van de stok, (= meer dan 2 meter overschrijding). Het schot wordt als geldig genoteerd, bij een individuele wedstrijd dient de speler op dezelfde plaats het volgende schot te doen. Bij een teamwedstrijd dient op dezelfde plaats de volgende speler zijn schot te doen; en
- e. de afzet plaatsvindt in het afzetgebied (dit betekent dus dat men buiten het afzetgebied mag beginnen met aanlopen; de afzet moet plaatsvinden binnen het afzetgebied),  
Indien de speler buiten het afzetgebied de kloot loslaat, wordt het schot als geldig genoteerd, echter dient bij een individuele wedstrijd de speler op dezelfde plaats het volgende schot te doen. Bij een teamwedstrijd dient op dezelfde plaats de volgende speler zijn schot te doen.

#### 2.10.3.2 *Zetten*

Het schot is geldig indien:

- a. de kloot de afzetlijn overschrijdt; en
- b. het standbeen de afzetlijn niet raakt of overschrijdt voordat de kloot de hand verlaten heeft; of
- c. het standbeen de afzetlijn wel raakt over overschrijdt, echter wordt dan een afstand van 0,00 meter genoteerd; en
- d. het raakpunt binnen de aangegeven lijnen is; of
- e. het raakpunt buiten de aangegeven lijnen is, echter wordt dan een afstand van 0,00 meter genoteerd.



**2.10.4 Ongeldig schot**  
Een ongeldig schot dient te worden overgeschoten.

**2.11 Kloot bewegen, van richting veranderd of gestopt**

**2.11.1 Stilliggende kloot bewegen**

Een kloot wordt beschouwd als “bewogen” wanneer het zijn ligplaats verlaat door toedoen van een menselijke handeling en op een andere plaats komt te liggen.

Wanneer de kloot van een speler wordt bewogen dient deze te worden teruggeplaatst naar het oorspronkelijke punt.

Een kloot mag eerst dan worden verplaatst indien dit kenbaar wordt gemaakt aan de wedstrijdleiding (scheidsrechter), en deze daarvoor toestemming verleent.

**2.11.2 Kloot in beweging van richting veranderd of gestopt**

Wordt een kloot aangeraakt c.q. tegengehouden door leden en/of supporters van de eigen partij of toebehoren van hen, wordt de kloot op de plaats van aanraken c.q. tegengehouden neergelegd voor het volgende schot.

Wordt een kloot aangeraakt c.q. tegengehouden door leden en/of supporters van een andere partij/publiek of toebehoren van hen, binnen de baanbegrenzing, mag de speler of mogen de spelers beslissen of er wordt overgeschoten.

Wordt een kloot aangeraakt c.q. tegengehouden door leden en/of supporters van een andere partij/publiek of toebehoren van hen, buiten de baanbegrenzing, wordt de kloot op de plaats van aanraken c.q. tegengehouden neergelegd voor het volgende schot.

De stok bij het schot, vlaggen, afstandsmarkeringen, afrastering e.d. behoren tot de vaste obstakels. Bij aanraking of tegenhouding door 1 van deze obstakels mag niet worden overgeschoten.

**2.12 Plaats van de aanloop en bepaling van het afzetgebied/-lijn**

**2.12.1 Plaats van de aanloop**

De aanloop dient zodanig te zijn dat de afzet plaatsvindt in het afzetgebied. De lengte van de aanloop is vrij.

**2.12.2 Bepaling van het afzetgebied**

Voor de bepaling van het afzetgebied zijn 3 gevallen te onderscheiden:

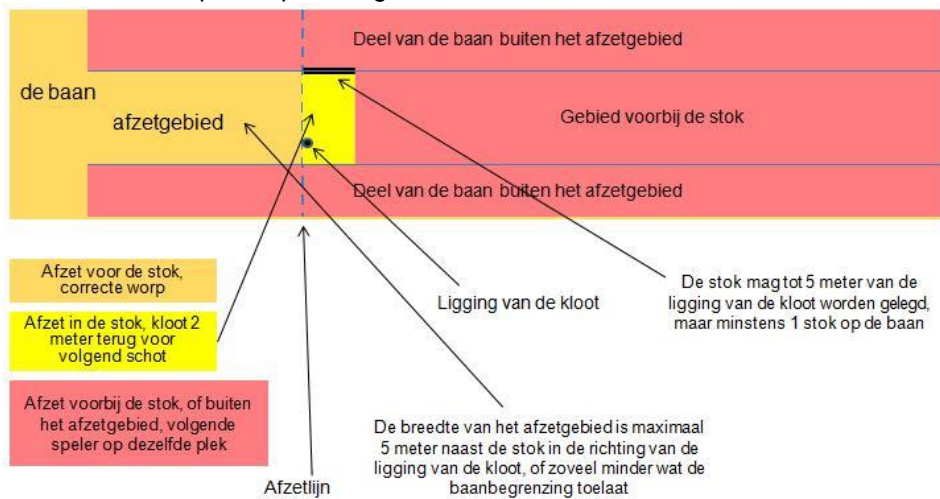
1. Afzetgebied op de veldbaan:

In voorwaartse richting wordt het afzetgebied begrensd door een stok, welke ligt in voorwaartse richting vanaf het punt waar de kloot ligt tot een breedte op de baan van maximaal 5 meter naast de stok. Bij aanvang van de wedstrijd mag de stok willekeurig op deze denkbeeldige lijn gelegd worden. Bij voortzetting van de wedstrijd is de plaats van de kloot bepalend voor deze denkbeeldige lijn. De plaats van de stok ligt onvoorwaardelijk binnen de baanbegrenzingsen. Het eindpunt van de stok op de afzetlijn mag maximaal 5 meter verwijderd zijn van de plaats van de kloot.

Indien hieraan niet voldaan kan worden is de plaats van de stok zodanig dat deze 2 meter van de dichtstbijzijnde baanbegrenzing mag worden gelegd, gezien vanaf de plaats van de kloot. Na een omlegmoment in de wedstrijd is de plaats van de stok op deze denkbeeldige lijn tussen de baanbegrenzing vrij te kiezen door de schutter.

**Opmerking:**

Als de kloot de afzetlijn niet passeert is het schot ongeldig. Bijv. bij het achterover halen. Dan moet dezelfde speler opnieuw gooien.



*Voorbeeld geldig schot.*

2. Afzetgebied op de straatbaan:  
In voorwaartse richting wordt het afzetgebied begrensd door een stok, welke ligt in voorwaartse richting vanaf het punt waar de kloot ligt.
3. Afzetgebied op zetbaan:  
Het afzetgebied wordt begrensd door een lint of een denkbeeldig lijnstuk. Het afzetgebied is 3 meter breed.

**2.13 Bespeelbaarheid van de baan**

Indien de wedstrijdleiding de baan niet bespeelbaar acht, of dat er omstandigheden zijn die behoorlijk spelen onmogelijk maken, mag zij de wedstrijd tijdelijk stopzetten of de wedstrijd ongeldig verklaren.

Wanneer de wedstrijd tijdelijk is stopgezet, moet het worden hervat daar waar het was onderbroken.

**2.14 Afgelasten van wedstrijden**

De vooraf aangestelde afgevaardigden van elke vereniging zijn in geval van zeer slechte weersomstandigheden en/of conditie van de baan/parcours bevoegd wedstrijden af te gelasten. Eén en ander in gezamenlijk overleg tussen de afgevaardigden.

In geval van afgelasting dient dit 2 uur voor de aanvang van de wedstrijd te worden beslist. Door "zorg van" en "onder verantwoordelijkheid van" de afgevaardigden dienen de deelnemers te worden geïnformeerd.

**2.15 Staking van de wedstrijd**

Een wedstrijd kan alleen worden gestaakt bij een ernstige blessure. Onder ernstige blessure wordt verstaan een blessure waarbij medisch ingrijpen direct noodzakelijk is. Wordt de wedstrijd (behoudens i.g.v. protest) gestaakt, dan worden de ligpunten van de kloten gemarkeerd en wordt de wedstrijd later verder gespeeld vanaf deze punten. Is er geen markering aangebracht dan wordt het betreffende wedstrijddeel in zijn geheel opnieuw gespeeld. De reden van een staking dient op het wedstrijdformulier te worden vermeld, waarna de TKC een beslissing neemt over het verdere verloop. Diens uitspraak is bindend.

**2.16 Geschillen en beslissingen**

**2.16.1 Protesten**

Indien er tijdens de wedstrijd bij de spelers een geschil ontstaat, moeten de spelers de wedstrijd zonder oponthoud voortzetten. Een protest moet echter direct op het wedstrijdformulier vermeld worden.





#### 2.16.2 *Protest procedure*

Het schriftelijk protest dient de voorzitter van de TKC en de tegenpartij binnen 3 x 24 uur te hebben bereikt per post/e-mail. Gelijktijdig dient het protest-geld EUR 12,-- bijgeschreven te zijn op de rekening van de TKC door de protesterende partij. Indien zij het protest wint krijgt zij het geld terug en moet de verliezende partij betalen. Het protest wordt behandeld door de protestcommissie, welke de betrokkenen dient uit te nodigen het protest eventueel mondeling toe te komen lichten.

#### 2.16.3 *Protestcommissie*

Alle bestuursleden van de TKC vormen de protestcommissie. Bij stakende stemming is de stem van de voorzitter doorslaggevend.

#### 2.16.4 *Protest uitspraak*

De uitspraak van de protestcommissie is bindend en dient binnen 2 weken, na ontvangst van het protest door de voorzitter van de TKC, schriftelijk aan de betrokken partijen plaats te vinden.

### 2.17 **Diskwalificatie/uitsluiting**

Bij het niet opvolgen van de aanwijzingen van de wedstrijdleiding, dan wel bij gebruik van fout materiaal volgt ogenblikkelijke diskwalificatie dan wel uitsluiting.

Wordt in teamverband gespeeld, dan volgt uitsluiting van het gehele team. Ogenblikkelijke uitsluiting volgt eveneens bij het beledigen en/of molesteren van de wedstrijdleiding.

Dit punt is tevens van toepassing op de begeleider van de betreffende speler en/of team.

## Deel 3 Banen & Parcoursen

### 3.1 De veldbaan

#### 3.1.1 Omschrijving

Een veldbaan is een strook grond (gras, heide, zandbaan of onverharde weg/pad) van ca. 1000 meter lang met een minimale breedte van 5 meter.

#### 3.1.2 Inrichting van de veldbaan

De oppervlakte van de baan kan “natuurlijk” zijn dan wel worden voorzien van “welvingen” of andersoortige (natuurlijke) structuren welke “het karakter” van de baan vormen.

Op de veldbaan dienen aangegeven te zijn:

- een startlijn; hiervoor dient een aanloop van minimaal 20 meter mogelijk te zijn,
- een omleg/keerpunt, bij voorkeur op 125 meter gerekend van beide einden,
- aan weerszijden, om de 25 meter, markeerpunten (met afstanden), gerekend naar de hartlijn van de baan. Deze kunnen tevens dienen als baanbegrenzing.
- Daar waar specifieke regels gelden ten aanzien van de baaninrichting, wordt dit in het desbetreffende wedstrijdreglement vermeld.

#### 3.1.3 Overige bepalingen/aanwijzingen

Aanwijzingen:

Bij de ingang van de veldbaan kan aangegeven zijn:

- naam eigenaar/vereniging/bond
- naam en adres van de beheerder
- extra bepalingen ten aanzien van de veiligheid en milieu
- aanwijzingen voor het gebruik van de baan
- overige mededelingen

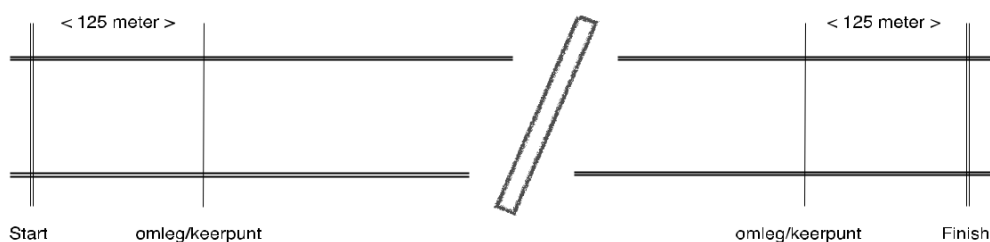
### 3.2 De straatbaan

#### 3.2.1 Omschrijving

Een straatbaan is een met (fijn) glad asfalt verharde straat van minimaal 825 meter bij voorkeur ca. 1200 meter lang en minimaal 3½ meter breed.

#### 3.2.2 Inrichting van de straatbaan

De straatbaan dient te gelijken op onderstaande schets.



Op de straatbaan dient aangegeven te zijn:

- de startlijn, met voorafgaand een aanloopgebied van minimaal 20 meter
- de finishlijn, waarna een uitloopgebied van 150 meter in meters uitgezet dient te worden.
- 2 omlegpunten, op minimaal 125 meter van de uiteinden,

### 3.3 Het rondepartcours

#### 3.3.1 Omschrijving

Een rondepartcours is een ononderbroken stelsel van wegen. Kruisingen en bochten behoren tot het parcours. De totale lengte dient ca. 5000 meter te bedragen. Alleen in geval van overmacht of veiligheid mag het parcours worden onderbroken. De start en finish dienen bij voorkeur zo dicht mogelijk bij elkaar te liggen.



### 3.3.2 *Bochten*

Bochten in het parcours zijn buigingen die zijn aangegeven met het bord "B".

Bij plaatsing van het bord "B", waarbij de plaats van het bord "B" vrij is, is het toegestaan de bocht door middel van "zetten" af te snijden, ongeacht of men het bord "B" gepasseerd is.

### 3.3.3 *Afzetten/Afsnijden*

De kloot dient tijdens het schot het verharde gedeelte van de weg te raken of hierover te gaan (mag ook met uitrollen). Graskeien behoren niet tot de straat. Wordt hieraan niet voldaan, dan wordt het schot als geldig genoteerd en vindt het volgende schot plaats vanaf het vorige ligpunt, echter door de volgende schutter.

Indien men de bocht niet wenst af te zetten, dient men over de eindlijn te schieten. Het volgende schot vindt plaats vanaf de volgende startlijn. Vooraf dient men aan te geven of men gaat afzetten of niet.

### 3.3.4 *Kruisingen*

Bij kruisingen is sprake van verschillende weggedeelten welke aldaar bij elkaar komen. Op het kruispunt dient het einde en het begin van het weggedeelte met een lijn, zo mogelijk haaks op elkaar te worden gemarkeerd. Als de kloot de eindlijn is gepasseerd mag deze worden tegengehouden en vindt het volgende schot plaats bij de volgende lijn.

Kruisingen mogen worden afgesneden zoals omschreven in punt 3.3.3. Ter begeleiding dient, zo nodig, bij elke kruising de aan te houden richting duidelijk te zijn aangegeven.

### 3.3.5 *Parallelwegen*

Parallelwegen zijn 2 nagenoeg evenwijdig naast elkaar lopende wegen, gemarkeerd met een einde en begin.

### 3.3.6 *Start en finish*

Start en finish dienen door markeringslijnen duidelijk te zijn aangegeven.

Voor de startlijn dient een vak te worden aangegeven van ca. 15 meter, waarbinnen zich alleen de startende spelers zich mogen bevinden.

Vanaf de finishlijn dient nog een volledig schot te kunnen worden gemaakt. Tevens dient vanaf finishlijn tot 150 meter na deze lijn om de 5 meter de afstand te worden aangegeven.

### 3.3.7 *Onderbreking van het ronde parcours*

Moet het ronde parcours worden onderbroken, dan dient dit ter plaatse duidelijk te worden aangegeven en de spelers tijdig terzake te worden geïnformeerd.

Na het overschrijden van de finishlijn dient men te starten vanaf de volgende startlijn.

## 3.4 **De zetbaan**

### 3.4.1 *Omschrijving*

Een zetbaan bestaat uit een afzetgebied en een conisch gevormd gebied waarbinnen de kloot dient neer te komen.

### 3.4.2 *Inrichting van de zetbaan*

De zetbaan dient aan de volgende eisen te voldoen:

- Het gebied dient vlak te zijn en dient bij voorkeur op een voetbal- of sportveld uitgezet te worden.
- het afzetgebied dient minimaal 30 meter lang en 3 meter breed te zijn;
- het conisch gevormd gebied dient minimaal 100 meter lang te zijn, aan de basis 3 meter breed en op een afstand van 100 meter is deze 30 meter breed;
- weerszijden van de zetbaan dienen afgezet te zijn met een markeringslint; op de hartlijn van de baan dient een meetlint van minimaal 100 meter aanwezig te zijn;
- de afstanden worden vanaf het midden van de afzetlijn gemeten,

### 3.4.3 *Overige bepalingen*

- Het gras dient zo kort mogelijk te zijn gemaaid ( $\pm 2,5$  cm lang)
- Bij vochtige weer of vochtige grasmat kan een aanloop- en of afzetmat worden gebruikt.



## Supplement

### Deel A – Wedstrijden

#### A.1 TKC Cupwedstrijden straat

##### A.1.1 Cupwedstrijden

Cupwedstrijden worden gespeeld tussen 2 teams van 4 of 5 personen. Per wedstrijd mag dit variëren. Een team kan worden aangevuld met reserves.  
Er wordt 1 wedstrijd gespeeld van 20 schoten.

##### A.1.2 Parcours

De wedstrijden vinden plaats op een door het bestuur te bepalen wedstrijdonderdeel. Het parcours (straatbaan) moet voldoen aan het gestelde in punt 3.2

##### A.1.3 Deelname

Er bestaat geen maximaal aantal teams dat deel kan nemen. De indeling van de teams is geheel vrij. Er wordt in twee klassen geschoten. In een team mogen geen andere dan de opgegeven spelers deelnemen. Het meespelen van jeugdspelers is verboden.

##### A.1.4 Algemeen

- a) Het aanwijzen van de tegenstander geschiedt bij loting. De eerste trekking wordt zo geregeld dat bij de 2<sup>e</sup> trekking het aantal van 64-32-16-8-4 wordt bereikt. Bij de 1<sup>e</sup> trekking dient 1 afgevaardigde van elke deelnemende vereniging aanwezig te zijn, tenzij met het TKC bestuur anders wordt overeengekomen. De volgende lotingen worden door het TKC bestuur verricht. Iedere vereniging krijgt hiervan zo spoedig mogelijk bericht.  
Het team dat tijdens de loting als eerste wordt getrokken, speelt 'thuis'.  
Het thuisspelende team begint de wedstrijd.
- b) Het winnende team geeft nog dezelfde avond de uitslag door aan de competitieleider.
- c) De wedstrijddata en tijdstippen worden door het TKC bestuur bekend gemaakt.
- d) Van de wedstrijddata en tijdstippen kan worden afgeweken in goed overleg met de tegenstander, en tevens dient dit te worden doorgegeven aan de competitieleider. Dit dient te gebeuren door beide teams, dit op straffe van een boete van € 7,50. Komt men in goed overleg niet tot een oplossing, dan dient te worden geschoten op de vastgestelde datum en tijdstip. Men kan uiterlijk spelen tot en met zaterdag na de vastgestelde datum.
- e) Per wedstrijd mogen 2 spelerswissels worden toegepast.
- f) Een niet volledig team moet minimaal met 3 personen aantreden. Zo niet, dan wordt die ploeg een boete opgelegd van € 7,50. De ontbrekende persoon wordt op het wedstrijdformulier wel als schutter aangemerkt en er wordt verondersteld dat deze persoon schiet. Mocht tijdens de wedstrijd de ontbrekende persoon alsnog verschijnen, mag hij invallen voor de nog resterende ronden.
- g) Is een team uiterlijk een half uur na het aanvangstijdstip niet aanwezig, volgt diskwalificatie en een boete van € 7,50.
- h) Beide teams dienen het omlegpunt voorbij te schieten, waarna onvoorwaardelijk het omleggen volgt. Hierbij wordt in tegenovergestelde richting verder geschoten waarbij beide teams hun respectievelijke afzetlijn omwisselen.
- i) Eventuele nadere bepalingen met betrekking tot de cup-wedstrijden zullen worden opgesteld door het TKC bestuur, in overleg met alle verenigingen

#### A.2 TKC Straatcompetitie

##### A.2.1 De competitie

De competitie is een door het TKC bestuur vastgesteld aantal wedstrijden. De parcoursen dienen door de teams in zo weinig mogelijk schoten afgelegd te worden. Na de finish tellen de meters mee voor het resultaat.

De puntentelling is naar gelang het aantal deelnemende teams, waarbij de winnaar het aantal punten krijgt van het aantal teams dat meespeelt. De nummer twee krijgt 1 punt minder dan de winnaar, de nummer drie 2 punten minder dan de winnaar, enzovoort.



Het team dat bij het einde van de competitie de meeste punten heeft behaald is winnaar. Bij een gelijke stand wordt het totaal aantal schoten en daarna het totaal aantal meters over de finish in beschouwing genomen.

Tijdens de wedstrijden wordt binnen een team in een vaste volgorde geschoten.

#### A.2.2 *De parcoursen*

De wedstrijden worden gehouden op de door de TKC goedgekeurde parcoursen, welke voldoen aan het gestelde in punt 3.3. De parkoersen dienen te behoren tot één der deelnemende verenigingen.

#### A.2.3 *Deelname*

Elk team mag bestaan uit 4, 5 of 6 personen per wedstrijddag. Het aantal personen waarmee men de wedstrijd begint, dient men ook de wedstrijd te eindigen. Bij niet voldoende spelers eindigt dit team als laatste.

#### A.2.4 *Algemeen*

- a) De wedstrijddata, plaats en tijd worden door het TKC bestuur vastgesteld.
- b) De organiserende vereniging is verantwoordelijk voor de inrichting van het parcours, zoals aangegeven is in punt 3.3.
- e) Het TKC bestuur is verantwoordelijk voor het afgelasten van de wedstrijd. Voor 08:00 uur dienen de verenigingen te zijn geïnformeerd. Verandert de conditie van de straat na 08:00 uur zodanig dat alsnog afgelasten noodzakelijk is, dan beslissen de deelnemende verenigingen gezamenlijk op het parcours. De vervangende wedstrijd wordt op de daarvoor geplande datum gespeeld.
- f) Bij het niet op komen dagen van een team voor een wedstrijd volgt een boete van € 7,50 behoudens in geval van aan te tonen overmacht.
- g) Er wordt geschoten met groepen van 2 of 3 teams tegelijk. Elk team draagt zorg voor de registratie van de schoten van de tegenpartij. Op het wedstrijdformulier dient te worden vermeld de namen van de spelers van de tegenpartij, het aantal gemaakte schoten en het aantal meters dat is afgelegd nadat de kloot na het laatste schot de finishlijn is gepasseerd. Het wedstrijdformulier moet direct na afloop bij de organiserende vereniging worden ingeleverd.
- h) Teneinde de vaardigheden voor internationale wedstrijden op peil te houden is het ook toegestaan met de "Ierse" of "stalen" kloot te schieten.
- i) Het toepassen van een spelerswissel is 1 keer toegestaan. Deze wisselspeler dient de plek in te nemen van de gewisselde speler.

### A.3 **TKC Veldcompetitie senioren**

#### A.3.1 *De competitie*

De competitie wordt gespeeld met teams, eventueel aangevuld met wisselers, op door het TKC bestuur van te voren vastgestelde wedstrijddata.

De wedstrijden vinden plaats op de veldbaan en omvatten telkens 4 wedstrijddelen van 10 schoten. Het team dat de grootste afstand aflegt is winnaar.

Per gewonnen wedstrijddeel wordt er 1 punt behaald. Het maximale aantal te behalen punten per competitiewedstrijd is 4.

Er mag in deze wedstrijd 1 speler gewisseld worden.

Ligt men aan het eind van een wedstrijddeel exact gelijk, dan dient vanaf dit eindpunt – dus waar de kloten zijn blijven liggen, alsnog 1 volle ronde van 5 schoten gespeeld te worden.

#### A.3.2 *Het parcours*

De wedstrijden worden gehouden op verenigingsbanen, welke voldoen aan het gestelde in punt 3.1. Zij dienen te behoren tot één bij de TKC aangesloten verenigingen.

#### A.3.3 *Deelname*

Alle verenigingen welke onderdeel zijn van de TKC kunnen deelnemen aan de veldcompetitie. Komen er van een vereniging twee teams uit in dezelfde klasse, dan dienen deze in het begin van zowel de 1<sup>e</sup> competitiehelft als de 2<sup>e</sup> competitiehelft tegen elkaar uit te komen.



#### A.3.4 *Teamsamenstelling*

- a) Elk team bestaat uit 5 personen. Men mag een wedstrijd starten met minder dan 5 personen, met dien verstande dat de aanwezige schutters niet meer dan 2 schoten per wedstrijddeel mogen schieten. Wanneer 3 personen of minder verschijnen volgt er een boete.
- b) Spelers uit een team mogen, tijdens de competitie, niet opgesteld worden in een lager team, ook al spelen zij in dezelfde klasse. Reserves mogen niet worden ingezet in een lager team dan aangegeven achter hun naam bij de opstelling van de teams. Bij de indeling van de teams dient een team te bestaan uit 5 seniorleden.
- c) Alle spelers mogen bij de volgende competitieopstelling een klasse of team zakken als zij als actief speler (dus deel uitmakend van een team) worden opgesteld. Indien men hiervan wenst af te wijken, kan men hiertoe een schriftelijk verzoek indienen bij het TKC bestuur. Dit verzoek dient dan tenminste 3 weken voor de teamindeling te worden ingediend.
- e) Een speler mag per wedstrijddag slechts 1 wedstrijd spelen. Dit geldt ook voor de beslissingswedstrijden aan het einde van het competitiejaar. Wanneer een wedstrijd geen doorgang vindt omdat de tegenpartij onvolledig of zelfs afwezig is, dan geldt voor de op het wedstrijdformulier ingevulde spelers wel dat zij theoretisch een wedstrijd gespeeld hebben en derhalve die wedstrijddag niet meer mogen worden ingezet. Wanneer mocht blijken dat een speler op één en dezelfde wedstrijddag in meer dan 1 team is uitgekomen, dan wordt de wedstrijd van het team, waarin de desbetreffende speler voor de 2<sup>e</sup> keer is uitgekomen, als verloren beschouwd. Een juniorspeler mag 2 wedstrijden per wedstrijddag spelen, 1 bij de junioren en 1 bij de senioren.
- f) Per wedstrijddag mag per seniorenteam maximaal 1 juniorspeler tegelijkertijd worden ingezet. M.a.w.; Een seniorenteam bestaat uit 5 personen waarvan minimaal 4 senioren.
- g) Wordt tijdens de wedstrijd iemand geblesseerd, dan mag deze direct worden vervangen door een reserve, of een reeds gewisselde speler, of een speler uit een lager team. Mocht een team niet volledig van start zijn gegaan, dan kan de aanvulling, zodra deze komt, direct in de lopende ronde meespelen. ("Afgesloten" rondes kunnen niet worden ingehaald). Deze invallers/wisselers dienen ook vermeld te worden op het wedstrijdformulier. Het gestelde in het volgende artikel blijft ook voor de invaller van kracht.

#### A.3.5 *Prijzen*

Er is 1 prijs per klasse voor de kampioen. Zij ontvangen een kampioensprijs en voor alle leden van dit team is een herinnering beschikbaar.

#### A.3.6 *Algemeen*

- a) De wedstrijddata, plaats en tijd worden door de TKC vastgesteld. Wanneer er een algehele uitval van een competitiezondag voorkomt, schuift het programma automatisch twee weken, of naar de volgende seniorenwedstrijdzondag op.
- b) Het thuis spelende team is verantwoordelijk voor de inrichting van de baan, zoals aangegeven is in punt 3.1. Evenals de behoorlijke opvang (lokaal) voor de spelers.
- c) De afgevaardigden van elke vereniging zijn in samenspraak verantwoordelijk voor het afgelasten van de wedstrijd. Voor 08.00 uur dienen de verenigingen te zijn geïnformeerd. Verandert de conditie van het veld na 08.00 uur zodanig dat alsnog afgelasten noodzakelijk is, dan beslissen de teams gezamenlijk op de baan. De afgelaste wedstrijd wordt op de daarvoor geplande datum gespeeld.
- d) Er mag in onderling overleg op een ander tijdstip, echter op dezelfde wedstrijddag, worden aangevangen met de wedstrijd, docht uiterlijk 12:00 uur. Indien op of na het vastgestelde tijdstip de teams aanwezig zijn, moet direct worden begonnen met de wedstrijd. Er is dan geen sprake meer van een wachttijd.
- e) Bij het niet opkomen of veel te laat arriveren (later dan 15 minuten na aanvangstijd) van een team ontvangt het betreffende team nul punten, behoudens in geval van aan te tonen overmacht. Het andere teams is dan automatisch winnaar en ontvangt 4 punten
- f) Teams die zonder melding aan de tegenstander verstek laten gaan bij een competitiewedstrijd, worden bestraft met een boete van € 7,50
- g) De uitslagen moeten vóór 17.00 uur door de thuis spelende vereniging worden doorgegeven aan de competitieleider. Bij niet tijdige opgave volgt een boete.



h) Alle teams spelen 2x tegen elkaar. 1x thuis en 1x uit.

#### A.3.7 *Wedstrijdverloop*

- a) Elk team draagt zorg voor de registratie van de schoten van beide teams.
- b) De thuis spelende ploeg schiet altijd als eerste bij aanvang van wedstrijddeel 1 en 3. De uit spelende ploeg schiet altijd als eerste bij aanvang van wedstrijddeel 2 en 4. Bij beslissingswedstrijden wordt hierom geloot.
- c) Het is toegestaan om tijdens de wedstrijden te wisselen van spelersvolgorde, dit in tegenstelling tot artikel 2.8.2. Wordt een volgordefout geconstateerd voordat de volgende worp heeft plaatsgevonden, dan moet alsnog op dezelfde plaats de juiste speler zijn worp doen. Vindt de constatering later plaats, dan is herstel niet meer mogelijk. De overgeslagen speler(s) zal in die ronde zijn beurt voorbij moeten laten gaan. Hierover achteraf reclameren is niet mogelijk. Een protest in deze wordt als niet ontvankelijk verklaard. Wanneer een schutter in een ronde meer dan 1 schot verricht, verliest het team waartoe deze schutter behoort het desbetreffende wedstrijddeel. Het wisselen van spelers mag na elk wedstrijddeel plaatsvinden. Er mogen 2 spelers per ronde (terug) gewisseld worden.
- d) De leiding van de wedstrijd wordt onderling geregeld. Het thuis spelende team leidt het bezoekende team en omgekeerd..
- e) Elk team "legt stok" voor de tegenpartij.
- f) Beide teams moeten het omlegpunt voorbij schieten, waarna onvoorwaardelijk het omleggen volgt. Wanneer men bij het omleggen niet voldoende aanloop kan nemen, mag men uitleggen/opleggen tot de startlijn. Dit om elke speler een voldoende aanloop te geven bij het omleggen.
- g) Men begint het 2<sup>de</sup>, 3<sup>de</sup> en 4<sup>de</sup> deel van de wedstrijd op die plaats, waar de winnaar van het vorige deel is geëindigd en men schiet in dezelfde richting door, mits anders overlegd wordt.
- h) Trekt een team zich terug tijdens de competitie, dan worden de wedstrijden die reeds gespeeld zijn tegen dit team als niet gespeeld beschouwd. De punten worden derhalve weer uit de puntenstand verwijderd.

#### A.3.8 *Promotie/degradatie*

- a) Ieder jaar vindt er promotie en degradatie plaats.
- b) Bij een gelijke totaal-eindstand volgt een aparte beslissingswedstrijd over 30 schoten. Door het TKC bestuur wordt daartoe een aparte wedstrijddatum en een onafhankelijke wedstrijd baan vastgesteld.
- c) Bij promotie en degradatie is het doel om de klassen zo sterk mogelijk te krijgen.